Estructura de control *Mientras*



Información general

Conocimientos previos:
- Manejo de conceptos básicos de los algoritmos computacionales
- Manejo de programación estructurada

Duración: 5 horas
Comunidad: estudiantes a nivel licenciatura o técnico de formación básica en Ingeniería y Ciencias Computacionales
Grado de dificultad: fácil

Universidad Veracruzana

Competencia

Comprender la estructura de control repetitiva *Mientras* de la programación estructurada mediante la resolución de diferentes ejercicios.

Descripción

En este recurso de aprendizaje, se pretende mostrar al usuario información y actividades que tienen por objetivo conocer y comprender el uso de la estructura de control repetitiva *Mientras*. Se presentan, en primera instancia, algunas definiciones y ejemplos para posteriormente concluir con la realización de ejercicios prácticos.

Introducción

Las estructuras repetitivas se utilizan cuando se quiere que un conjunto de instrucciones se ejecuten un cierto número finito de veces, por ejemplo, escribir algo en pantalla cierta cantidad de veces, mover un objeto de un punto a otra cierta cantidad de pasos, o hacer una operación matemática cierta cantidad de veces. Se les llama bucle o ciclo a todo proceso que se repite cierto número de veces dentro de un pseudocódigo o un programa y las estructuras repetitivas nos permiten hacerlo de forma sencilla.

En la programación estructurada es muy importante conocer y saber aplicar las estructuras de control para el adecuado diseño de los algoritmos. La estructura de control repetitiva *Mientras* es muy importante porque controla el flujo del algoritmo y su uso adecuado puede hacerlo más eficiente.

Contenido

- Definición y sintaxis
- Actividad - Ejercicios

Expertos en contenido

Mtra. Reyna Godos García

Estudió la Licenciatura en Informática, posteriormente la especialización y maestría en Educación Virtual, todos en la Universidad Veracruzana.

Impartió y coordinó por varios años diversos cursos de Educación Continua en la Universidad Veracruzana. Diseñó y coordinó el diplomado en Computación Aplicada a la Ingeniería Civil. Se ha desempeñado como personal académico en la Universidad Veracruzana a nivel licenciatura en las facultades de Química

Farmacéutica Biológica, Administración de Negocios Internacionales, Ingeniería Mecánica eléctrica y en la facultad de Ingeniería Civil. Se desempeñó como docente en la especialización en construcción y en la maestría en Educación Virtual. Participó como jurado en exámenes de grado en la maestría en Educación Virtual y como directora de tesis. Asimismo participó como jurado en exámenes de oposición para la asignación de experiencias educativas como computación básica, métodos numéricos y algoritmos computacionales. Ha realizado investigación en relación a la educación virtual y ha publicado en la revista CPU-e de la Universidad Veracruzana.

Actualmente continúa como personal académico en la facultad de Ingeniería Civil y desarrollando proyectos de innovación tecnológica.

Dr. Juan Gabriel Nolasco Trujillo

Estudió la Licenciatura en Informática, posteriormente la maestría en Comunicación y Tecnología Educativa en el ILCE (Instituto Latinoamericano de la Comunicación Educativa), estudió el doctorado en Tecnología Educativa en la Universidad de Islas Baleares, obtuvo el DEA (Diploma de estudios avanzados), posteriormente estudió el doctorado en Educación en la escuela libre de Ciencias Políticas y Administración Pública de Oriente.

Impartió por varios años diversos cursos de Educación Continua en la Universidad Veracruzana y fungió como tutor en el Consorcio Clavijero. Ha impartido clases a nivel licenciatura en las facultades de pedagogía, administración, sistemas computacionales, Administración de Negocios Internacionales e Ingeniería Civil.

Se desempeñó como docente en la especialización y maestría en construcción, así como en la maestría en Educación Virtual. Participó como jurado en exámenes de grado de diferentes posgrados y ha dirigido varias tesis a nivel licenciatura y posgrado. Ha realizado investigación y publicado en temas como objetos de aprendizaje, video educativo y otros. Ha formado parte del Consejo Técnico de la Facultad de Ingeniería Civil y actualmente continúa como personal académico en la Universidad Veracruzana y desarrollando proyectos de innovación tecnológica.